

Règles de base du Black Jack

Le Black Jack, également connu sous le nom de «21», est un jeu de suspens absolu. Voyez vous-même et décidez si vous voulez encore une carte pour vous approcher encore un peu plus de 21.

LE JOUEUR

Le Black Jack se joue avec 6 jeux de 52 cartes. La table comporte 7 cases dans lesquelles les joueurs placent leurs mises. Plusieurs joueurs peuvent jouer sur la même case, mais seul le joueur assis en face de la case prend les décisions. Le nombre maximum de joueurs par case est de 3 à concurrence du maximum de la table.

LE BUT DU JEU

Le joueur joue contre la banque, et tente d'obtenir une main supérieure à celle du croupier sans toutefois dépasser 21.

BLACK JACK

Un Black Jack est la combinaison d'un as et d'une carte de valeur dix (Roi, Dame, Valet ou Dix) obtenue avec les deux premières cartes. Le Black Jack est la main la plus élevée et l'emporte sur toutes les autres combinaisons.

LES GAINS

Le joueur gagne lorsque sa main est supérieure à celle du croupier. Les mises gagnantes sont payées 1 pour 1, à l'exception du Black Jack payé 3 pour 2.

PAIEMENT 3 POUR 2

Lorsqu'un joueur réalise un total de 21 avec au minimum 5 cartes, et si la banque ne fait pas Black Jack, le croupier paie le 21 comme un Black Jack (3 pour 2).

LE DÉROULEMENT DU JEU

Une fois que tous les joueurs ont misé, le croupier distribue, face visible, deux cartes à chacun et une à la banque. En fonction du total obtenu avec ses deux premières cartes, et de la carte de la banque, chaque joueur est libre de demander autant de cartes qu'il le souhaite tant qu'il ne dépasse pas 21. Le joueur qui dépasse 21 « saute », il a perdu le coup et le croupier ramasse sa mise et ses cartes. Une fois que le dernier joueur de la table a pris sa décision, le croupier tire à son tour pour la banque. La banque tire à 16 et reste à 17.

Si le total de la banque dépasse 21, elle « saute » et le croupier paie tous les joueurs encore en jeu.

Sinon, le croupier compare la main du joueur à celle de la banque, paie les mises gagnantes et encaisse les mises perdantes. En cas d'égalité, personne ne gagne ni ne perd, le joueur reprend sa mise.

L'ASSURANCE CONTRE LE BLACK JACK

Si la première carte de la banque est un As, le joueur peut s'assurer contre un éventuel Black Jack, en plaçant une mise au moins égale à la moitié du minimum de la table et au maximum égale à la moitié de sa mise initiale sur la ligne assurance. Si le croupier tire un Black Jack à la banque l'assurance est payée 2 pour 1, sinon la mise assurance est perdue.

Les valeurs des différentes cartes

La valeur des cartes correspond à leur valeur nominative de 2 à 10. Les figures– roi, dame, valet – comptent 10, l'as 1 ou 11.

LES BONUS

Seul un joueur ayant misé sur la case Black Jack a la possibilité de miser en plus sur la case Bonus.

- **PERFECT PAIRS** : Si vous obtenez une paire lors de la distribution. Le nombre maximum de joueurs par case, pour le bonus est de 3.
- **LUCKY LADIES** : Si vous obtenez un total de 20 avec vos deux premières cartes. Une seule personne par case peut jouer le bonus. La priorité est donnée au titulaire de la case.

BLACK JACK

Le but est d'obtenir la valeur 21 avec les deux premières cartes (p. ex. as et roi). Le Black Jack bat toutes les autres combinaisons de cartes. Il n'est pas possible d'obtenir de carte supplémentaire sur un Black Jack.

DOUBLER

Un joueur peut doubler sa mise sans condition après 2 cartes, quel que soit le total de ses premières cartes, sauf s'il a Black Jack. Si vous doublez, une seule carte supplémentaire est distribuée. La décision de doubler ou non revient au joueur assis en face de la case. Le client a également la possibilité de doubler pour moins, c'est-à-dire qu'il peut doubler jusqu'à concurrence du minimum de la table.

SPLIT

Vous pouvez partager votre jeu lorsque vos deux premières cartes ont la même valeur (p. ex. deux six ou Valet et Dame). Pour chaque « split » il vous faut ajouter une mise égale à votre mise initiale, et vous jouez chacune des mains séparément. Cette action peut être répétée jusqu'à 2 fois, soit 3 mains au total. La décision de « spliter » ou non revient au joueur assis en face de la case.

Exception : en cas de séparation d'une paire d'As, vous ne recevez qu'une seule carte par As. Si cette carte est une figure ou un Dix, le total de votre main est 21 et non Black Jack.

SURRENDER (ABANDON)

Le « surrender » (abandon) offre la possibilité au joueur d'abandonner la partie après que les 2 premières cartes ont été distribuées. Le croupier prend la moitié de la mise du joueur et lui retire ses cartes.